

# การวิจัยในชั้นเรียน

\*  
ชัชพจน์ รักษา

การวิจัยในชั้นเรียน ดึง การนั่งนานวัตถุกรรมเป็นแก้ไขญา  
ในชั้นเรียนแล้วจากส่วนแล้วพบว่า สาเหตุของปัญหานาฬิกาตัว  
น้ำเงินเอง วิธีการสอนของครุ ลักษณะการสอน และสภาพแวดล้อม  
ที่มีอยู่สามารถดำเนินการแก้ไขปัญหาได้ด้วยตนเอง และเด็กวิเคราะห์ดำเนินการ  
อย่างเป็นระบบ สามารถเผยแพร่เป็นขบวนการวิชาการได้

การวิจัยในชั้นเรียน จึงเป็นประโยชน์กับครูในทางที่เป็นการสืบค้นปัญหาโดยครูผู้สอน ดำเนินการพัฒนาวัดความเพื่อแก้ปัญหาโดยครูนั้นคือ ครุคัณครุคิด และครูแก้ปัญหานักเรียนในชั้นเรียนได้

การวิจัยโดยท้าไปครุผู้สอนให้ความสำคัญไม่น่าเกินเท่าที่ควร เช่น การตอบแบบสอบถามที่หน่วยงานต่าง ๆ ส่งมาให้ตอบอยู่ประจำ แต่ตอบไปวันนี้ก็ไม่รู้คำตอบ (feedback) จะกลับมาเมื่อไร และบางครั้งดูเหมือนว่าลักษณะคำถามแบบนี้เคยตอบไปแล้ว แต่คนถามอาจจะเป็นคนละกัลุ่ม จึงทำให้คนตอบแสมเป็นเหลือเกินมิหนำซ้ำ บางกรณีที่ไปตามผู้บริหารโรงเรียนแต่คนตอบกล้ายเป็นคนรับส่งหนังสือ เพราะคนที่ต้องการไม่อยู่หรือไม่ว่าง ก็โอนเรื่องต่อไปเรื่อย ๆ จนในที่สุดคนสุดท้ายส่งคราวไม่ได้แล้วก็จำเป็นต้องตอบแทน แล้วสังคีนไปเลย

แต่สำหรับการวิจัยในชั้นเรียน ครูเป็นคนค้นหาปัญหาการเรียนการสอนในชั้นเรียนจาก การหมั่นสังเกต จากการสอบถาม จากการพูดคุยกับนักเรียน จนมั่นใจว่าผลจากการสำรวจนั้นเป็นปัญหาของนักเรียนจริง ๆ และนักเรียนกัลุ่มใหญ่ในชั้นนี้ปัญหาตรงกัน เป็นปัญหาต่อเนื่อง เช่น เมื่อศูนย์นักเรียนจากการสอบ พนบว่า นักเรียนมักตกกันมากในจุดประสงค์ใดจุดประสงค์หนึ่ง และมีผลให้นักเรียนไม่อยากเรียน บางครั้งไม่อาจสรุปได้ว่า ระหว่างเด็กทุกคนมีสาเหตุจากการไม่สนใจเรียนหรือที่เด็กไม่สนใจเรียน เพราะเด็กทุกชั้นหากแต่อกได้ว่าตัวเอง 2 ตัวนี้มีความสัมพันธ์ กันมาก ครุเชยถณาด้วยมองว่า ทำไมเด็กเรียนตักนักเรียนเรียนอย่างมีความหมาย และคิดตัดสินใจได้เองหรือไม่ ครุสอนอย่างไร

หลังจากค้นปัญหาโดยการใช้ข้อมูลสารสนเทศจากการจดบันทึกแล้วก็เป็นเรื่องของครูที่ต้องคิด คิด แก้ปัญหาโดยการศึกษาหาทางเลือก โดยการอ่านหนังสือ พูดคุยกับผู้มีประสบการณ์ แล้วลองนำวิธีการมาปรับปรุงใช้ เพราะกิจกรรมหรือวิธีการบางอย่างที่เคยใช้ได้ดีในที่หนึ่ง อาจไม่เหมาะสมกับอีกที่หนึ่ง จึงต้องมีการทดลองก่อนนำไปใช้แก้ปัญหาและมั่นใจว่า การแก้ปัญหาของนักเรียนที่ได้โดยนิวัตกรรมที่ครุคิดขึ้น

เมื่อตัดสินใจเลือกนิวัตกรรมอย่างหนึ่งในชั้นตอนที่ 2 แล้วก็เริ่มดำเนินการสร้าง อย่างเป็นระบบ นั่นคือ วางแผน ปฏิบัติการ และปรับปรุงไปตามลำดับ ในชั้นตอนนี้เรียกว่าเป็นหัวใจของการวิจัยในชั้นเรียน

และในที่สุดเมื่อได้นิวัตกรรมที่ดี แก้ปัญหาได้ จึงเผยแพร่โดยเขียนรายงานผลการวิเคราะห์ที่สูงให้ผู้บริโภคคนอื่น ๆ เอาเป็นแนวทางในการพัฒนางานในหน้าที่ได้ด้วย

ตอนที่รายงานผลการวิเคราะห์ อาจต้องใช้สถิติหลายด้าน เพื่อเป็นการพิสูจน์ เช่น ค่าเฉลี่ย, ค่าความเบี่ยงเบนมาตรฐาน, ค่าร้อยละ, ค่า t-test, ค่า F-test, ฯลฯ ซึ่งค่าสถิติเหล่านี้ ก็ถูกนำมาเป็นปัญหาแก้ปัญหาโดยครูอยู่มาก เช่น ใช้แผนที่จะใช้ t-test แบบ dependent กลับใช้ t-test แบบไม่ independent จะนำเสนอค่าสถิติมากแค่ไหน หรือสิ่งที่น่านำเสนอแต่ไม่น่าเสนอ กลับนำเสนอสิ่งไม่น่าเสนอมาเสนอ เป็นต้น

การเขียนรายงานผลการวิเคราะห์ จะเป็นเครื่องมือให้เห็นคุณประโยชน์ และคุณภาพของนวัตกรรม

ลำดับขั้นของการเขียนรายงานสามารถแบ่งเฉพาะส่วนเนื้อหาออกได้ดังนี้

เนื้อหาในส่วนที่ 1 เล่าสภาพปัจจุบัน และวัตถุประสงค์

เนื้อหาในส่วนที่ 2 ทางเลือกที่คาดว่าจะแก้ปัญหาได้ โดยการไปศึกษาหรืออ่านจากหนังสือทางวิชาการ 'นวัตกรรม' ต่าง ๆ

เนื้อหาในส่วนที่ 3 การดำเนินการพัฒนานวัตกรรมของเรางานเรื่อง, สร้าง, ทดลอง จนมั่นใจว่าดีแน่

เนื้อหาในส่วนที่ 4 ผลการวิเคราะห์ หรือผลการแก้ปัญหาจากการนำไปใช้จริง

เนื้อหาในส่วนที่ 5 สรุป อภิปราย และเสนอแนะ

เรียกว่า ทำงานอย่างมีระบบ (System Approach) คือ

Research ค้นหาคำตอบ หรือจุดที่จะพัฒนา

Development ศึกกิจกรรม หรือสิ่งสร้างสื่อเพื่อพัฒนา

เอา 2 อาร์มารวมกัน จึงเป็น R and D บางคนเรียกว่า Action Research

### ข้อเปรียบเทียบประดิ่นสำคัญระหว่างการวิจัยทางการศึกษา และวิจัยในชั้นเรียน

รายการ	วิจัยการศึกษา Educational Research	วิจัยในชั้นเรียน Action Research
- จุดมุ่งหมาย	ครอบคลุมพัฒนาการศึกษา	เฉพาะพัฒนาการเรียนการสอน
- จุดเริ่มต้น	จากทฤษฎีทางการศึกษา	การปฏิบัติงานของครูโดยปกติ
- จุดแข็ง	ทดสอบทางทฤษฎีทางการศึกษา และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	พัฒนาทฤษฎีการศึกษา กับการ ทำงานของครู
- จุดอ่อน	นักวิจัยขาดประสบการณ์ใน โรงเรียน	ครุชาติทักษะการวิจัย
- ผู้มุ่ง	จากนักเรียนของครู	จากครูในห้องเรียนสู่ภายนอก
- ผลสรุป	ทฤษฎีทางการศึกษา	ทฤษฎีและประสบการณ์ครูโดยตรง

รายการ	วิจัยการศึกษา Educational Research	วิจัยในชั้นเรียน Action Research
- หน่วยการ วิเคราะห์	ห้องเรียน หรือโรงเรียน มากกว่า 1 หน่วย	ครุ/นักเรียน/โรงเรียน เพียง 1 หน่วย
- วิธีการ ที่เหมือนกัน	การทำคำตอบอย่างมีระบบ และน่าเชื่อถือ	นอกจากนั้นยังสามารถอธิบาย ปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นในชั้นเรียน และวิธีการพัฒนา
ที่ต่างกัน	ประชากรมากจนต้องมีการ สุ่มตัวอย่าง จึงเน้นการ เลือกใช้สถิติที่จะอ้างอิงถึง (Inferential)	นักเรียนในชั้นที่สองมีไม่มาก จึงไม่ต้องสุ่มตัวอย่างไม่เน้นสถิติ แต่ใช้การอธิบายคุณลักษณะมาก กว่าการคำนวณ
- จุดเน้น	ปัญหาที่ต้องวิจัย เรื่องทุกเรื่องที่เกี่ยวข้อง ผลที่ได้ (Product) จากทดลองวิธีการปฏิบัติ ปริมาณข้อมูล ยิ่งมากยิ่งดี	ปัญหาในชั้นเรียน นักเรียน กระบวนการ (Process) จากปฏิบัติสู่ทฤษฎี ปริมาณนัดกรรมที่สามารถใช้งาน แก่ปัญหาหรือพัฒนาได้ คุณภาพนัดกรรมที่ผ่านการ ทดลองและปรับปรุงแล้ว
	คุณภาพการสุ่มตัวอย่างให้มี Error น้อยที่สุด และเลือกสถิติ ที่เหมาะสม	

### ลำดับขั้นของการทำงานอย่างมีระบบ System Approach

ขั้นที่ 1 กำหนดปัญหา การสำรวจปัญหา/ความต้องการ รู้ว่าปัญหาคืออะไรมีขอบเขตเพียงใด ถ้าไม่แก้ จะไร้ผลตามมา อะไรคือสาเหตุ ในแต่ละสาเหตุ มีแนวทางแก้ไขอย่างไร จะเลือกปัญหาใดก่อน และ โดยวิธีใด

และที่สำคัญมาก ๆ คือ กระชับ มีขนาดเล็ก สามารถแก้ปัญหาเองได้ เวลาคิดให้คิดถึงครู นักเรียน ศูนย์ วิธีการ เรียกว่า คิดถึง Input ว่าทำไม่แล้ว Process ว่าอย่างไร

ตัวอย่าง เมื่อคิดถึง Input ตัวป้อนที่เป็นหัวใจ นักเรียน

ทำไม่นักเรียนจึงคำนวณเรื่องเศษส่วนไม่ได้

ทำไม่นักเรียนเขียนคำที่มีแม่ กด กบ ผิดเสมอ

ทำไม่นักเรียนไม่มั่นใจเมื่อต้องพูดภาษาอังกฤษ

ทำไม่ครูไม่ใช่สิ่งเป็นรูปธรรมรอง ๆ ตัวสอน

ทำไม่ครูจะเข้าใจพฤติกรรมนักเรียน

ตัวอย่าง เมื่อคิดถึง Process กระบวนการเรียนการสอน

นักเรียน บวก ลบ คูณหาร เลขเดียวส่วน อย่างไร

นักเรียน พูด อ่าน คำที่มีตัวสะกด แม่ กด กบ อย่างไร

นักเรียนเรียนภาษาอังกฤษเพื่อการสอนโดยวิธีใด

ครูมีวิธีในการสอนอย่างไร

ครูตัดสินวิธีการก้าวว้าวของนักเรียนอย่างไร

ตัวอย่าง

### การเชื่อมความเป็นมา และความสำคัญของปัญหา

- เล่าการเรียนการสอนที่ประณญา ยังแผนการศึกษาชาติ หรือจุดมุ่งหมายหลักสูตร หรือจุดประสงค์รายวิชาที่ตนรับผิดชอบ ตามลำดับ
- เล่าสภาพการเรียนการสอนปัจจุบัน (มีตัวเลขประกอบ จะดีมาก)
- สรุปแนวทางที่จะแก้ปัญหา และกำหนดเป็นวัตถุประสงค์

### การกำหนดวัตถุประสงค์

- เพื่อเปรียบเทียบผลลัพธ์การเรียนที่เรียนโดย \_\_\_\_\_ กับการเรียนปกติ
- เพื่อเปรียบเทียบสัดส่วนของนักเรียนที่ได้รับผลการเรียนต่าง ๆ ระหว่างเรียนปกติ กับการเรียนโดย \_\_\_\_\_

3. เพื่อศึกษาความคิดเห็นของนักเรียนที่เรียนโดยใช้ \_\_\_\_\_

**สมมติฐาน** สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ เช่น

1. ผลสัมฤทธิ์การเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่เรียนโดยใช้ \_\_\_\_\_ สูงกว่า \_\_\_\_\_

2. สัดส่วนของนักเรียนได้ระดับผลการเรียน 4 และ 3 โดยใช้ \_\_\_\_\_ สูงกว่าปกติ

3. ความคิดเห็นของนักเรียนโดยใช้ \_\_\_\_\_ สูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนด

ข้อที่ 2 เตรียมการและวางแผน หลังจากผ่านขั้นที่ 1 ไปแล้วก็ต้องกำหนดกิจกรรมเพื่อให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่วางไว้ ต้องบริหารเวลา บุคลากรที่เกี่ยวข้อง เช่น อาจต้องไปคุยกับผู้บริหาร เพื่อนครุ เพื่อประสานงาน ไปปรึกษานักวิชาการ ศึกษานิเทศก์ เพื่อหาข้อมูล ฯ หรืออาจต้องไปอ่านหนังสือ เอกสาร รายงานต่าง ๆ เพื่อเห็นแนวทางการทำงานให้ได้ค่าตอบแทนวัตถุประสงค์

ตัวอย่าง การกำหนดกิจกรรม ประจำทวีสัสอน

การสอนที่หลากหลาย เช่น สอนแบบบรรยาย สอนแบบอภิปราย

สอนแบบสัมมนา สอนแบบตัว สอนโดยการแสดงบทบาทสมมุติ

สอนแบบเกมจำลองสถานการณ์ สอนแบบบรรตามความคิด

สอนแบบค้นพบความรู้ สอนแบบแก้ปัญหา สอนแบบปฏิบัติการ สอนแบบใช้คำถ้า สอนให้ผู้เรียนศึกษาค้นคว้าด้วยตัวเองแล้วมารายงาน

สอนโดยใช้สื่อทัศนูปกรณ์ เป็นต้น

ตัวอย่าง การกำหนดกิจกรรม ประจำหัวด้วย

บทเรียนโปรแกรม (Programmed Instruction)

บทเรียนไมโคร (Module)

ชุดการสอน (Instructional Package)

ศูนย์การสอน (Learning Center)

การเรียนเพื่อรับรู้ (Mastery Learning)

สัญญาการเรียน (Learning Contracts)

การเรียนเป็นคู่ (The Learning Cell)

การเรียนแบบร่วมมือกัน (Co-operative Learning)

คอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI-Computer Assisted Instruction)

การใช้สื่อผสม (Multimedia)

การบริหารเวลา คือ การจัดกิจกรรมให้ลงในปฏิทินปฏิบัติงาน ว่าในการสอนแต่ละคาบ จะให้เกิดอะไร ใช้กิจกรรมหรือนิเวศกรรมอย่างไร เก็บข้อมูลโดยวิธีใด และจะทำการวิเคราะห์แต่ละชั้นตอนอย่างไร เพื่อพิเคราะห์

ชั้นที่ 3 ปฏิบัติตามแผน คือ หัวใจสำคัญของการวิจัยในชั้นเรียน เพราะถ้าเพียงแต่รู้ปัญหาจากชั้นที่ 1 แล้วหยุดตรงนั้น ไม่มีอะไรคือหน้าก็จะเป็นเพียงวิจัยสำรวจ หรือบรรยาย (Descriptive) ถ้ารู้ปัญหาแล้ววางแผนอย่างดีในชั้นที่ 2 มีการกำหนดวัตถุประสงค์ มีกิจกรรมที่มองเห็นทางสำเร็จ แต่ไม่ดำเนินการอะไรต่อ ก็จะเป็นแค่เค้าโครงการวิจัย (Proposal) ความฝันที่อยากให้เป็นจริงก็ไม่มีทางเป็นไปได้

เรียกให้ตกลงว่า Plan + นั่ง คือวางแผนไว้แล้วเขย่าวิรอพัสดุ

ตัวอย่าง จากการบันทึกหลังการสอนวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

นักเรียนมีปัญหาเรื่องเศษส่วน และในเรื่องเศษส่วนหลังจากได้นำข้อสอบ

วินิจฉัยของหน่วยศึกษาคณิตศาสตร์ กรรมสามัญศึกษา เชดการศึกษา 2 ไปใช้พบว่า การคำนวณ มีปัญหามากที่สุด นักเรียนคิดซ้ำๆ ทักษะ ทั้งการบวก ลบ คูณ และหาร โดยเฉพาะเศษส่วนที่มีส่วนไม่เท่ากัน รองลงมาคือ เรื่องการคิดโจทย์ปัญหา จึงได้สร้างชุดทักษะให้นักเรียนชั้น ควบคู่กับ สร้างเครื่องมือประเมิน โดยมีชั้นตอนดังนี้

ชุดฝึกทักษะ	เครื่องมือวัด			
1 ศึกษาวิธีสร้างและลงมือสร้างชุดฝึก ระหว่างวันที่ 1-10 พฤษภาคม 2537	1. สร้างแบบทดสอบก่อนเรียน หลังเรียน และแบบสั่งเกตพฤตกรรมการทำงาน			
2 นำไปปรึกษาผู้เชี่ยวชาญในเรื่องการผลิตสื่อ	2. ทดลองให้ผู้เชี่ยวชาญเรื่องโครงสร้างและ เนื้อหาเพื่อถูกความสอดคล้อง (IOC) หรือเรียกว่าความตรงเนื้อหา			
3 ได้ข้อสรุปว่าชุดฝึกทักษะนั้นมีโครงสร้าง ที่ถูกต้องมี องค์ประกอบครบ	3. การคิดคำความตรง (Validity)			
ข้อที่	ระดับความคิดเห็น	เฉลี่ย		
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	
1	1	2	2	1.6
2	0	0	1	0.3
3	0	1	1	0.6
จากตาราง ใช้เพียงข้อเดียว คือข้อ 1				
4 นำไปทดลองใช้กับนักเรียนกลุ่มเล็ก ๆ ให้ผู้สอนจดบัญหาด้วย ๆ แล้วนำมา ปรับปรุง	4. นำแบบทดสอบไปทดสอบกับกลุ่มเล็ก ๆ หาค่าคุณภาพซึ่งทดสอบยืนยัน ฯ นอกจาก ความตรง เช่น ความยากง่าย การจำแนก เป็นต้น			
5 ทดลองใช้ในห้องเรียน	5. ได้แบบทดสอบก่อนเรียน หลังเรียนที่มี คุณภาพ และมีเครื่องมือสำหรับผู้ใช้ ในการสั่งเกตพฤตกรรมนักเรียนอีกด้วย			
6 พิมพ์ฉบับจริง	6. พิมพ์ซึ่งสอบก่อนเรียน หลังเรียนเก็บไว้			

ขั้น 4 ติดตาม ปรับปรุง ทดลอง หลังจากมีน้ำจากการทดลองและปรับปรุงก็นำไปใช้ได้ เลยและพบว่าบรรยายการในห้องเรียนมีการเปลี่ยนแปลง เป็นต้นว่า พฤติกรรมนักเรียน นักเรียนเรียนสนุก เรียนอย่างมีความหมาย มีการช่วยเหลือกัน มีความรับผิดชอบมากกว่าเดิมและที่สุด ทำให้ผลสัมฤทธิ์ดี ชั้นนักเรียนน้อยคนที่เรียนตก นักเรียนมีปัญหาติด ร หรือ นส แทบจะไม่มี ในชั้นตอนนี้มีการใช้สติ๊กจ่าย ๆ เพื่อให้ผู้อ่านได้เห็นผลการพัฒนา

#### ขั้น 5 สรุป เรียนรายงาน

สุดท้าย ต้องทำความเข้าใจว่าการทำวิจัยในชั้นเรียนไม่ได้ทำเพื่อเป็นผลงานวิชาการ เพื่อเลื่อนระดับ แต่ทำเพื่อปรับปรุงการเรียนการสอน สร้างบรรยายการในการเรียนผลประโยชน์ของนักเรียนต้องมาก่อน การทำความดีทำให้คุณค่าความเป็นครูโดดเด่น ครูอั่มเอิบ หน้าตาสดใส เมื่อเครียด และอนิสัสงม์จากคุณความดี ก็จะได้เลื่อนชั้นไปเอง...

อย่าไปวิตกกังวลเลยครับ

การวิจัยในชั้นเรียนเรียนไวมาก ทุก ๆ ที่มีค่าถูกยกจะขออภัย อาจารย์ควรรับรองว่าต้องได้ หมั่นทดลอง หมั่นทบทวน ให้ดี ๆ ถ้าทำนั้นคิดทำวิธีนี้ ใช้ Copy แล้วพัฒนาวิชาการ จงแก้ปัญหา-พัฒนาเต็กในชั้น มีปัญหาปรึกษาผมได้ตลอดไป

อีกทั้งเคยขอจากคุณหลาภุจาย คือทำวิจัยเรื่องใด.. จึงได้(เลื่อน)ชั้น แต่ต้องไปลองวิชาตั้งแต่บัดนี้ แล้วค่อยคิดทำซึ่งผลงานดี-ไม่ดีมีผลงานให้เรียกร้าน ความสำราญที่เคยมีจะหายไป ด้วยมานะบางบันนี้ไม่เหลือให้ จนภูมิใจ ได้อาจารย์ 3 พร้อมความดี

วารสารวิทยบริการ  
ปีที่ 7 ฉบับที่ 3 กันยายน-ธันวาคม 2539

การวิจัยในชั้นเรียน  
เชียงใหม่ รักษา

### บรรณานุกรม

โภวิท ประมวลพฤกษ์. รูปแบบการสอน วารสารการวิจัยทางการศึกษา  
(10-18 เมษายน 2533.)

วัลลิก กันทรัพย์. ค่าถ้ามการเริ่มพัฒนา : หนังสืออุทิศระดับมัธยมศึกษาในโอกาส 40 ปี  
ธรรมวิชาการ กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์ครุสภาก ลาดพร้าว, 2535.

สงบ ลักษณะ แนวทางการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อพัฒนาใบเรียน กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์ครุสภาก  
ลาดพร้าว, 2538.

อุทุมพร จำรมาร. การวิจัยของครู กรุงเทพฯ : คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย,  
2538.

Block, Jame H. and Anderson Lovin W. Mastery Learning in Classroom Instruction. A Title in the Current Topics in the Classroom Instruction Series.  
New York. : Macmillan, n.d.

Maddox, Hawy. How to Study. London : The English Language Book Society.  
1969. 360p.

Stanley, Julian C. Measurment in Today's School. Englewood Cliffs, N.J. : Prentice-Hall. 1964.

## ฝึก หรือ ตอบคำถาม

1. จุดหมายที่ชัดเจนที่สุดของ การวิจัยในชั้นเรียน คือข้อใด
  - ก. เพื่อสำรวจปัญหาในชั้นเรียน
  - ข. เพื่อทดลองนวัตกรรมในชั้นเรียน
  - ค. เพื่อพัฒนานวัตกรรมที่จะแก้ปัญหาการเรียนการสอนในชั้นเรียน
  - ง. เพื่อพัฒนานวัตกรรมใช้ในการเรียนการสอนให้มากที่สุด
2. ขั้นตอนที่สำคัญที่สุดของ การวิจัยในชั้นเรียน คือข้อใด
  - ก. การนำสถิติเพื่อฐานในการวิเคราะห์ข้อมูล
  - ข. การกำหนดปัญหาในการวิจัยให้ชัดเจน
  - ค. การศึกษาวรรณกรรมที่เกี่ยวข้องหลากหลาย
  - ง. กระบวนการพัฒนาหรือผลิตนวัตกรรม
3. ตัวแปรอิสระของ การวิจัยในชั้นเรียน ได้แก่ ข้อใด
  - ก. นวัตกรรมที่นำมาทดลอง
  - ข. การพัฒนาการเรียนการสอน
  - ค. บรรยากาศในโรงเรียน
  - ง. กิจกรรมการเรียนการสอน
4. ในบทนำที่กล่าวถึงที่มาของปัญหานี้ได้จากแหล่งใด
  - ก. การสำรวจของครูผู้สอน
  - ข. การสังเคราะห์งานวิจัยจากที่ต่าง ๆ
  - ค. ข้อมูลเชิงประจักษ์
  - ง. ทุกข้อที่กล่าว
5. การรายงานผลการวิจัยเมื่อได้ผ่านการวิเคราะห์และสรุปแล้ว มีกี่ส่วนสำคัญ
  - ก. 3 ส่วน
  - ข. 4 ส่วน
  - ค. 5 ส่วน
  - ง. 6 ส่วน

### ตั้งแต่ข้อ 1-4 เป็นวิจัยในชั้นเรียนหรือไม่

- \_\_\_\_\_ 1. การศึกษาองค์ประกอบที่จำเป็นให้นักเรียนเรียนด่อ
- \_\_\_\_\_ 2. การสอนนักเรียนโดยใช้เทคนิคกระบวนการ 9 ชั้น
- \_\_\_\_\_ 3. การสำรวจเจตคติของนักเรียนและผู้ปกครอง ต่อการตั้งโรงเรียนสาขา
- \_\_\_\_\_ 4. การวิเคราะห์ข้อสอบคัดเลือกเรียนด่อ ม.4

พิจารณาว่า ถูก หรือ ผิด

- \_\_\_\_\_ 5. การวิจัยในชั้นเรียน เริ่มจากปัญหาที่ครูพบในห้องเรียน
- \_\_\_\_\_ 6. การพัฒนาแผนการสอนแบบพิสдарิษาภาษาไทย ม.1 เป็นตัวอย่างการเริ่มปัญหานในห้องเรียน
- \_\_\_\_\_ 7. การวิจัยในชั้นเรียนจะเน้นที่ผลปรากฏต่อนักเรียนมากกว่ากระบวนการพัฒนานวัตกรรมนี้
- \_\_\_\_\_ 8. การศึกษาค้นคว้าวรรณกรรม และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องในการพัฒนานวัตกรรมนี้ ไม่มีความจำเป็นในการทำวิจัยในชั้นเรียน
- \_\_\_\_\_ 9. การนำเสนอผลการวิจัย เป็นการยืนยันผลที่ปรากฏต่อนักเรียน หรือซึ่งให้เห็นคุณประโยชน์ที่ได้รับจากการวิจัยนั้นเอง
- \_\_\_\_\_ 10. การรายงานชั้นตอนการดำเนินการวิจัย ก็เป็นการยืนยันว่าผู้วิจัยได้ดำเนินถึงคุณภาพในการดำเนินการด้วย