

# การถ่ายภาพด้วยกล้องดิจิทัล\*

พิเศษจุ เพียรเจริญ\*\*

## กล้องดิจิทัลทำงานอย่างไร

กล้องดิจิทัลมีส่วนประกอบและหลักการทำงานคล้ายๆ กับกล้อง 35 มม. ที่ใช้ฟิล์มทั่วๆ ไป กล้องดิจิทัลมีเลนส์ ตัวรับภาพ ช่องมองภาพ ชัตเตอร์ ฯลฯ

เลนส์ของกล้องดิจิทัลทำหน้าที่เป็นตาของกล้อง ทำด้วยแก้วเลนส์ที่ออกแบบมาเป็นพิเศษเพื่อการรับแสงที่ผ่านเข้ามา มีรูรับแสงปรับขนาดใหญ่เล็กได้เพื่อควบคุมปริมาณของแสง มีตัวรับภาพเรียกว่า image sensor ทำหน้าที่ในการแสงที่ตกลงมากระทบแทนฟิล์ม และมีชัตเตอร์ทำหน้าที่ในการควบคุมการเปิด-ปิดหน้ากล้องเพื่อกำหนดระยะเวลาในการรับแสง เมื่อดูจากหลักการนี้แล้วจะเห็นได้ว่า กล้องดิจิทัลจะไม่แตกต่างจากกล้องที่ใช้ฟิล์มทั่วๆ ไป ความจริงก็เป็นเช่นนั้น แต่เนื่องจากกล้องดิจิทัลได้รวมเอาขั้นตอนของการล้าง - อัด (ขยาย) ภาพเข้ามารวมอยู่ด้วยกัน ดังนั้นจึงมีข้อมูลใหม่ๆ ที่ผู้ใช้กล้องดิจิทัลจำเป็นต้องเรียนรู้ เพื่อที่จะได้ใช้งานกล้องดิจิทัลให้มีประสิทธิภาพสูงสุด

\*เอกสารประกอบการบรรยายทางวิชาการเพื่อเผยแพร่ความรู้ทางเทคโนโลยีการศึกษา เรื่องการถ่ายภาพด้วยกล้องดิจิทัล วันที่ 27 มกราคม 2546 ณ สำนักวิทยบริการ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี

\*\*นักวิชาการโสตทัศนศึกษา 6 ฝ่ายเทคโนโลยีการศึกษา สำนักวิทยบริการ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

ข้อแตกต่างระหว่างกล้อง 35 มม. ที่ใช้ฟิล์ม และกล้องดิจิทัลในเรื่องของหลักการทำงานมีดังนี้

### กล้องใช้ฟิล์ม

ฟิล์มทำหน้าที่เป็นตัวรับภาพ สามารถ

เปลี่ยนได้เพื่อให้เหมาะสมกับการใช้งานแต่ละประเภท

เลือกค่าความไวแสง เลือกฟิล์มเนกกาตีฟ  
- ฟิล์มสไลด์

มีทิวทัศน์ที่กว้างกว่า เนื่องจากฟิล์มที่ใช้ในกล้องถ่ายภาพ จะมีขนาดใหญ่กว่าตัวรับภาพของกล้องดิจิทัล

ขั้นตอนการล้าง - อัด - ขยาย อยู่ที่ห้องแล็บ จึงไม่มีปัญหาในเรื่องการจัดเก็บข้อมูลภาพ เพราะฟิล์มทำหน้าที่เป็นตัวรับภาพและตัวบันทึกข้อมูลภาพไปพร้อมๆ กัน

พลังงานที่ใช้ในระบบกล้องไม่มาก จึงไม่ต้องคอยกังวลกับเรื่องของแหล่งพลังงาน

### กล้องดิจิทัล

มีตัว image sensor เป็นส่วนหนึ่งของกล้อง ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ ที่ใช้กันอยู่ในท้องตลาดแบ่งออกเป็นสองประเภทคือ CCD และ CMOS ที่นิยมใช้กันทั่วไปคือ image sensor ที่เป็นแบบ CCD

มีทิวทัศน์ที่แคบกว่า เนื่องจากตัวรับภาพมีขนาดเล็กกว่าฟิล์ม (จะเล็กกว่ามากในกล้องตลาดล่าง)

รวมขั้นตอนการล้าง - อัด - ขยาย ไว้ด้วยกัน ทำให้ผู้ใช้ต้องเรียนรู้วิธีการจัดการกับไฟล์ภาพทั้งก่อนถ่าย และภายหลัง รวมถึงการเลือกใช้นโยบายเก็บความจำที่เหมาะสม สำหรับไฟล์ภาพแต่ละประเภท

มีความต้องการพลังงานในการถ่ายภาพ การบันทึกภาพลงหน่วยเก็บความจำ รวมไปถึงการมองภาพบนจอ LCD หากระบบของพลังงานไม่ดี ทำให้สิ้นเปลืองและเสียโอกาสการบันทึกภาพในบางครั้ง



### เครื่องพิมพ์ภาพดิจิทัล



การพิมพ์ภาพดิจิทัลด้วยตนเองไม่ใช่เรื่องยุ่งยากอีกต่อไป เครื่องพิมพ์ภาพสีในปัจจุบันมีคุณภาพดีและราคาไม่สูงนักมีให้เลือกมากมายในตลาด ระบบการพิมพ์ภาพพื้นฐานในเครื่องพิมพ์ที่มีระดับราคาใกล้เคียงกัน จะมีคุณภาพไม่ต่างกันมากนัก เครื่องพิมพ์ที่ใช้กันมากในกลุ่มผู้บริโภคทั่วไปคือเครื่องพิมพ์อิงค์เจ็ท ซึ่งใช้ระบบการพ่นหมึกจากหัวพ่นไปยังกระดาษพิมพ์ แต่ละบริษัทผู้ผลิตจะมีเทคโนโลยีในการพ่นหมึกออกจากหัวพิมพ์แตกต่างกันไป เพื่อให้ได้ความละเอียดสูงสุด สีที่ใช้ในการพิมพ์มี 4 สี คือ Cyan – Magenta – Yellow และ Black ซึ่งเป็นสีมาตรฐานที่ใช้ในงานพิมพ์ ปัจจุบันได้มีบางบริษัทเพิ่มสี Light Cyan และ Light Magenta เข้าไปรวมเป็น 6 สี เพื่อช่วยให้การพิมพ์ภาพที่มีเฉดสีอ่อน หรือการไล่โทนสีผิวเป็นไปได้อย่างละเอียดมากขึ้น



การเลือกเครื่องพิมพ์ไม่ยุ่งยากนักเนื่องจากส่วนมากจะมีภาพตัวอย่างที่พิมพ์จากเครื่องให้ดูได้ เพื่อดูโทนสีที่แสดงของผู้ผลิตแต่ละราย ทั้งนี้สิ่งที่ควรดูประกอบการพิจารณาคือ ราคาของหมึกที่ใช้กับเครื่องพิมพ์ชนิดนั้นๆ เพราะเครื่องพิมพ์ภาพดิจิทัลจะสิ้นเปลืองหมึกมากพอสมควร ยิ่งที่ความละเอียดในการพิมพ์สูงๆ หมึกที่ใช้ก็ยิ่งมาก

สำหรับผู้ที่มีงบประมาณสูงหน่อยและอยากได้ภาพที่มีความละเอียดมากๆ อาจเลือกใช้เครื่องพิมพ์ระบบ Dye – Sublimation ซึ่งใช้ระบบการแพร่ความร้อนในการถ่ายทอสี ให้ภาพที่มีความคมชัดสูงแต่ราคาต่อภาพจะสูงกว่าการใช้อิงค์เจ็ทพอสมควร

## ประเภทไฟล์ภาพ

การบันทึกข้อมูลภาพดิจิทัลนั้นแบ่งการบันทึกออกได้เป็นสองประเภทใหญ่ๆ ด้วยกันคือ การบันทึกแบบไม่สูญเสียข้อมูล - lossless และการบันทึกแบบสูญเสียข้อมูล - lossy (ทั้งสองประเภทใช้การบีบอัดข้อมูล หรือ Compress File หากแต่ประเภทหนึ่งสามารถเรียกข้อมูลที่ถูกบีบอัดกลับมาดูได้ ในขณะที่อีกประเภทหนึ่ง ไม่สามารถเรียกข้อมูลที่ถูกบีบอัดและตัดออกไปกลับมาดูได้อีก)

การบันทึกแบบไม่สูญเสียข้อมูล หรือ Lossless เป็นการบันทึกข้อมูลภาพในลักษณะที่ไม่มีการตัดทอนข้อมูลที่ตัวรับภาพบันทึกได้ออกไป ไฟล์ภาพที่ได้จะมีความละเอียดสูง แต่จะมีขนาดใหญ่ทำให้เปลืองพื้นที่ของหน่วยเก็บข้อมูล การบันทึกแบบ Lossless ที่นิยมใช้ในกล้องดิจิทัลคือการบันทึกแบบ TIFF

การบันทึกแบบสูญเสียข้อมูล หรือ Lossy เป็นการบันทึกข้อมูลภาพในลักษณะที่มีการตัดทอนข้อมูลที่ตัวรับภาพบันทึกได้ออกไปบางส่วนเพื่อให้ไฟล์ภาพมีขนาดเล็กลง แต่ก็ทำให้สูญเสียข้อมูลบางอย่างไปและไม่สามารถเรียกกลับมาคืนมาได้ การบันทึกแบบ lossy ที่นิยมใช้ในกล้องดิจิทัลคือการบันทึกแบบ JPEG

การบันทึกข้อมูลภาพดิจิทัลลงในหน่วยบันทึกที่อยู่ในกล้องดิจิทัล ส่วนใหญ่แล้วจะอยู่ในรูปของ JPEG แต่ในกล้องระดับที่สูงขึ้นไปคือตั้งแต่ 2 - 3 เมกะพิกเซลขึ้นไป จะมีรูปแบบการบันทึกอยู่ 3 ประเภทด้วยกัน (ยกเว้นไฟล์ภาพเคลื่อนไหวที่เป็น movie clip) คือ ไฟล์ประเภท RAW, ไฟล์ประเภท TIFF และไฟล์ประเภท JPEG ไฟล์ทั้งสามประเภทมีคุณสมบัติแตกต่างกันออกไป การเลือกบันทึกอยู่ที่ประเภทของงานที่ต้องการนำไฟล์ภาพไปใช้

ไฟล์ประเภท RAW การเลือกจัดเก็บข้อมูลภาพในรูปแบบไฟล์ RAW นี้จะมีเฉพาะในกล้องที่มีค่า resolution สูง เมกะพิกเซลขึ้นไป เมื่อบันทึกไฟล์ภาพให้เป็น RAW จะเป็นการบันทึกข้อมูลดิบที่ตัวรับภาพของกล้องบันทึกได้จริง โดยไม่ผ่านกระบวนการปรับแต่งใดๆ จากหน่วยประมวลผลภาพในของกล้อง ไฟล์ภาพที่ได้มีขนาดไม่ใหญ่นัก การเปิดไฟล์ภาพประเภทนี้จะต้องใช้โปรแกรมเฉพาะที่มากับกล้อง ไม่สามารถนำไปเปิดปรับแต่งในโปรแกรมตกแต่งภาพทั่วไป

### ไฟล์ประเภท TIFF

TIFF เป็นไฟล์ข้อมูลภาพที่ผ่านการบีบอัดแบบไม่สูญเสียข้อมูลโดยใช้วิธีการแทนค่าข้อมูลที่ซ้ำกันในภาพด้วยรหัส ซึ่งช่วยให้การบันทึกไม่ซ้ำซ้อน และประหยัดพื้นที่ในการจัดเก็บ เมื่อนำไปเปิดในโปรแกรมตกแต่งภาพ รหัสต่างๆ ที่ใช้แทนค่าจะถูกแปลงกลับเป็นข้อมูลดั้งเดิมของภาพ

ไฟล์ภาพ TIFF จะมีขนาดใหญ่กว่า RAW เนื่องจากเป็นไฟล์ที่ได้ผ่านการประมวลผลภาพโดยโปรแกรมของกล้องแล้ว มีการให้สีค่าของแต่ละพิกเซล รวมไปถึงค่าปรับแต่งสี white balance และอื่นๆ แม้จะมีขนาดใหญ่กว่า RAW แต่ไฟล์ TIFF ได้เปรียบในแง่ของความสะดวกในการใช้งานเนื่องจากสามารถเปิดได้โดยโปรแกรมตกแต่งภาพทั่วไป

### ไฟล์ประเภท JPEG

JPEG เป็นไฟล์ภาพที่ใช้การบีบอัดแบบสูญเสียข้อมูลที่นิยมใช้กันมากที่สุดในกล้องดิจิทัลทั่วไป ไฟล์ JPEG มีระดับความละเอียดของไฟล์ภาพให้เลือกบันทึกได้หลายระดับด้วยกัน โดยเฉพาะในกล้องที่มีค่า resolution สูง ๆ JPEG ได้รับความนิยมเนื่องจากได้ไฟล์ภาพขนาดเล็ก ไม่เปลืองพื้นที่จัดเก็บ ทำให้สามารถบันทึกภาพได้หลายภาพก่อนที่พื้นที่จะเต็ม

JPEG ใช้ระบบการบีบอัดไฟล์ในลักษณะของการตัดทอนข้อมูลที่ไม่สำคัญออก (ข้อมูลที่สีที่สายตาของมนุษย์ไม่สามารถแยกแยะได้) จากนั้นจึงนำไปคำนวณตามลำดับความหยาบ – ละเอียดของการบันทึกซึ่งผู้ใช้เป็นผู้ระบุ การบันทึกในระดับต้นๆ (บีบอัดน้อย) จะให้ไฟล์ภาพที่ใกล้เคียงกับภาพต้นฉบับมาก หากแต่มีขนาดไฟล์เล็กกว่าหลายเท่า แต่หากเลือกบันทึกในระดับล่างๆ (บีบอัดมาก) จะให้ภาพที่หยาบไม่เหมาะกับการนำไปพิมพ์บนกระดาษ



ความแตกต่างของการเลือกบันทึกไฟล์ภาพ JPEG ซึ่งมีผลต่อความคมชัดของภาพดิจิทัล

\*\*\* ข้อควรระวังในการบันทึกไฟล์ภาพแบบ JPEG คือทุกครั้งของการบันทึก ระบบจะทำการบีบอัดไฟล์ภาพทุกครั้งทำให้คุณภาพของภาพด้อยลง ในทุกๆ ครั้งของการเปิดและบันทึกไฟล์ ดังนั้นการบันทึกแบบ JPEG ควรเลือกใช้การบีบอัดที่น้อยที่สุด และไม่ควรแก้ไขหลายครั้ง ไฟล์ RAW และ ไฟล์ TIFF เหมาะสำหรับการบันทึกเพื่อนำไปภาพไปพิมพ์ หรือต้องการความละเอียดของภาพสูง ในขณะที่ไฟล์ JPEG เหมาะสำหรับใช้บันทึกในขั้นสุดท้ายเพื่อพิมพ์หรือแสดงผลบนจอมอนิเตอร์ หรือบนอินเตอร์เน็ต



เปิดชัตเตอร์ครั้งที่ 1

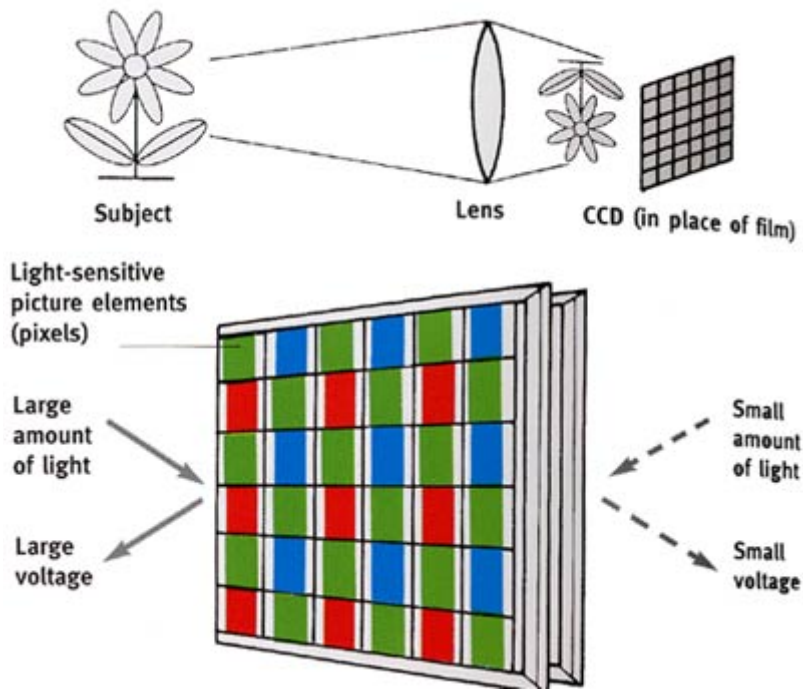
ชัตเตอร์ครั้งที่ 2

ชัตเตอร์ครั้งที่ 3

(ไฟล์ภาพมีขนาดเท่าเดิมแต่สีจะเปลี่ยนไป)

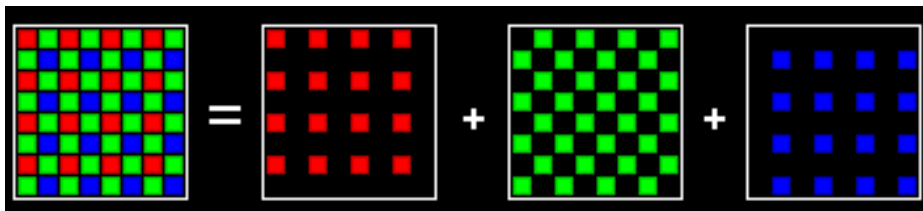
### ตัวรับภาพ – Image Sensor

#### CHARGE COUPLED DEVICE (CCD)



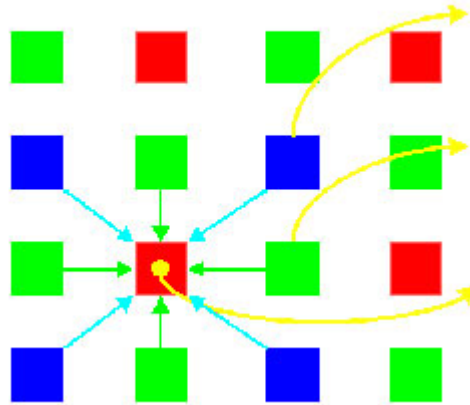
ตัวรับภาพของกล้องดิจิทัล หรือ image sensor กล้องเปรียบเหมือนกล่องดำทำหน้าที่คอยถ่ายภาพแสงมาสู่ตัวรับภาพ ซึ่งเราใส่ฟิล์มลงไปตามประเภทของภาพที่เราต้องการ ฟิล์มคือสิ่งสำคัญที่เป็นตัวแสดงสีสันทัน โทนภาพ และรายละเอียด หากเราคิดว่าฟิล์มที่ใช้แสดงสีสันทันได้ไม่ถูกใจ หรือไม่ตรงตามวัตถุประสงค์ เราสามารถเปลี่ยนประเภทของฟิล์มได้ตลอดเวลา หากแต่ในกล้องดิจิทัลนั้น ส่วนของฟิล์ม (ตัวรับภาพ - CCD) จะถูกบรรจุเป็นส่วนหนึ่งของกล้องดิจิทัล ดังนั้นการเลือกซื้อกล้องจะต้องรวมไปถึงการเลือกใช้ฟิล์มด้วย และก็เหมือนกับฟิล์ม ตัวรับภาพจะมีโทนสี ความไวแสง และคุณสมบัติอื่นๆ ที่ฟิล์มต้องมี (ส่วนหนึ่งจะเป็นจากคุณสมบัติของ CCD ซิปเอง อีกส่วนหนึ่งจะเป็นโปรแกรมการประมวลผลภาพของบริษัทผู้ผลิตกล้อง)

ตัวรับภาพของกล้องดิจิทัลที่นิยมใช้กันทั่วไปคือ CCD (charge coupled device) บน CCD ซิปจะประกอบไปด้วย photo sensitive diodes หรือเรียกสั้นๆ ว่า photosites, photo element หรือ พิกเซล (เทียบง่าย ๆ ว่าเหมือนกับผลึกเกลือเงินของฟิล์ม เพียงแต่เป็นผลึกเกลือเงินอิเล็กทรอนิกส์เท่านั้นเอง) พิกเซลจำนวนมากเป็นแสนๆ ล้านๆ พิกเซลจะวางเรียงกันอยู่อย่างเป็นระเบียบบนซิป CCD เพื่อทำหน้าที่รับแสง จำนวนพิกเซลบนซิปที่มากจะสามารถถ่ายภาพทอดรายละเอียดของภาพได้มากกว่าจำนวนของพิกเซลที่น้อย ความหนาแน่นของแสงที่ต่างกันจะก่อให้เกิดประจุไฟฟ้าที่ต่างกัน ข้อมูลต่างๆ ที่ได้จะเป็นข้อมูล analogue ซึ่งจะต้องผ่านการแปลงสัญญาณข้อมูลให้เป็นข้อมูลแบบดิจิทัล ซึ่งต้องมีกระบวนการคำนวณและประมวลผล จากนั้นจึงจะถูกส่งต่อไปยังหน่วยบันทึกข้อมูลเรียกว่าหนึ่งไฟล์ภาพ ทั้งนี้ที่ข้อมูลภาพถูกส่งไปที่หน่วยเก็บข้อมูลสำรอง ก่อนการบันทึกลงหน่วยบันทึกข้อมูล CCD ซิปก็จะมีพื้นที่ว่างไว้สำหรับรับข้อมูลภาพต่อไป ไฟล์ภาพที่บันทึกอยู่ในหน่วยบันทึกข้อมูลจะเป็นภาพสำเร็จสมบูรณ์ไม่ต้องผ่านกระบวนการล้าง-อัดอีก ไฟล์ภาพที่จกเก็บไว้ที่หน่วยบันทึกข้อมูลจะเก็บได้มากหรือน้อยไฟล์ขึ้นอยู่กับปัจจัยสองประการคือ ขนาดของไฟล์ภาพแต่ละภาพ (file size) และความจุของหน่วยบันทึกข้อมูล (media capacity)



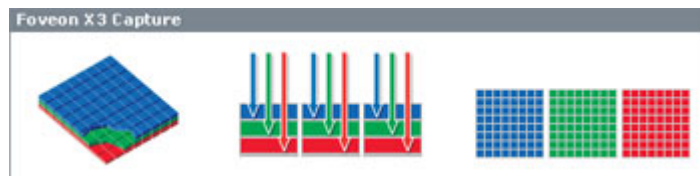


การเฉลี่ยค่าสีจากพิกเซลรอบข้าง



เนื่องจากพิกเซลซึ่งประกอบด้วยตัวสารกึ่งตัวนำแสงบน CCD ชิพมีคุณสมบัติในการรับรู้ระดับความสว่าง - เข้มของแสงเท่านั้น การที่จะให้ CCD ชิพรับรู้สีจึงจำเป็นต้องวางฟิลเตอร์ลงบนชิพ ฟิลเตอร์ที่นิยมใช้ทั่วไปในกล้องดิจิทัลระดับกลางและล่างคือฟิลเตอร์ RGB โดยจะมีการวางเรียงสลับกันเป็นตารางกริด ข้อมูลสีที่แต่ละพิกเซลอ่านได้ขึ้นอยู่กับฟิลเตอร์ที่อยู่ด้านบน ข้อมูลสีอื่นจะได้อาจจากการคำนวณโดยการเฉลี่ยหาจากข้อมูลสีของพิกเซลใกล้เคียง ภาพดิจิทัลจะมีความคมชัดเพียงใดส่วนหนึ่งมาจากวิธีการคำนวณค่าเฉลี่ยหรือที่เราเรียกว่า interpolation นี้ด้วย

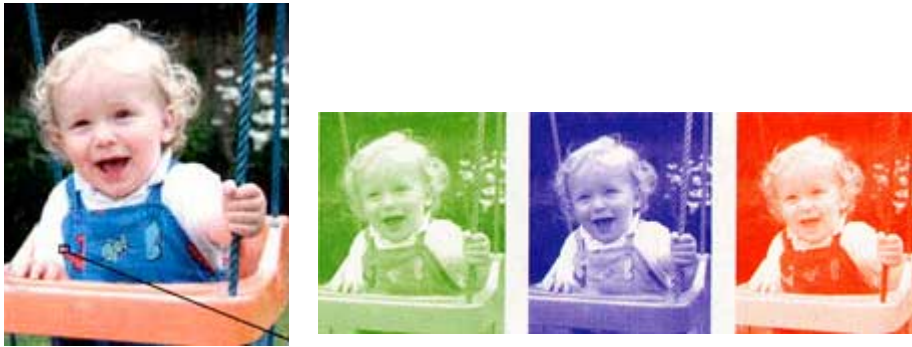
พัฒนาการของตัวรับภาพรุ่นใหม่สำหรับกล้องดิจิทัล Foveon X3 Image Sensor



Foveon ผู้ผลิตตัวรับภาพแบบ CMOS รายใหญ่ได้สร้างประวัติศาสตร์ให้กับวงการถ่ายภาพดิจิทัลด้วยการเปิดตัว Foveon X3 Image Sensor ซึ่งเป็นตัวรับภาพที่สามารถบันทึกค่าสี R-G-B ได้ในพิกเซลเดียวกัน นับเป็นก้าวสำคัญสำหรับการถ่ายภาพดิจิทัล เนื่องจากตัวรับภาพในปัจจุบันทั้ง CCD และ CMOS สามารถบันทึกข้อมูลสีได้เพียงสีเดียว ค่าสีอีกสองสีเกิดขึ้นจากการประมวลผลของซอฟต์แวร์ในกล้อง ซึ่งทำให้ไม่อาจหลีกเลี่ยงปัญหาความคลาดเคลื่อนของข้อมูล



สีและการเหลืองของสีอยู่เป็นประจำ ผลจากการคิดค้น Foveon X3 ขึ้นมาน่าจะสร้างความเปลี่ยนแปลงในด้านของความละเอียดของข้อมูลสีในภาพที่บันทึกด้วยกล้องดิจิทัล ทั้งยังมีส่วนช่วยในเรื่องของความเร็วในการบันทึกภาพเคลื่อนไหวด้วยความละเอียดที่สูงขึ้น และที่สำคัญที่สุดคือราคาของกล้องดิจิทัล เนื่องจากตัวรับภาพรุ่นใหม่มีระบบการทำงานที่ไม่ซับซ้อน และไม่ต้องใช้โปรแกรมที่ละเอียดอ่อนช่วยในการคำนวณหาค่าสีเฉลี่ยเหมือนอย่าง CCD ซึ่งน่าจะทำให้อัตราการผลิตลดลงด้วย



Bit Depth - ค่าความชัดลึกของสีค่าความชัดลึกของสีในแต่ละพิกเซล (color depth หรือ bit depth) อยู่ในขั้นตอนของการประมวลผลการแปลงสัญญาณ analogue ไปเป็นสัญญาณ digital ของหน่วยประมวลผลภาพ (ADC - Analogue to Digital Converter) ภาพถ่ายที่ดีจะต้องแสดงรายละเอียดของโทนสีที่คมชัดในส่วนที่มืดที่สุดไปจนถึงสว่างที่สุด กล้องดิจิทัลมีความสามารถในการเก็บสีที่คมชัดและสวยงามเหมือนจริงได้ จำนวนของเฉดสีที่แสดงอยู่ในภาพดิจิทัล ซึ่งตัวรับภาพ CCD บันทึกได้จะเรียกแทนคำว่า bit depth กล้องดิจิทัลส่วนมากจะมีความสามารถในการบันทึกและแสดงสีได้ 24 บิต คือ 8 บิตของ R, 8 บิตของ G, 8 บิตของ B ที่ค่าความชัดลึกสีระดับนี้ จะสามารถแสดงสีได้ 16 ล้านสี ซึ่งเป็นค่าการแสดงผลมาตรฐานของจอมอนิเตอร์ของคอมพิวเตอร์ทั่วไป กล้องดิจิทัลในระดับกลางบางรุ่นจะใช้ระบบ ADC ที่สูงกว่า 24 บิต (สูงกว่า 8 บิตต่อสี) คือใช้ 30 บิต หรือ 36 บิต ซึ่งจะทำให้เฉดสีของภาพดิจิทัลมีความเนียนมากขึ้น (ที่ 10 บิตต่อสี จะมีเฉดสีที่ต่างกัน 1024 เฉดสี และที่ 12 บิตต่อสี จะมีเฉดสีที่ต่างกันถึง 4096 เฉดสี) การที่ค่าความชัดลึกของสีสูงขึ้นในขั้นตอนการประมวลผล ทำให้การไล่โทนสีของภาพดีขึ้นแต่เมื่อบันทึกไฟล์ภาพเพื่อเก็บในหน่วยบันทึกเป็นไฟล์ TIFF หรือ JPEG จะแสดงผลเป็นภาพ 24 บิตเหมือนเดิม

## ภาพถ่ายดิจิทัล



เมื่อส่องดูด้วยแว่นขยายภาพดิจิทัลจะมีลักษณะคล้ายๆ กับลายปักซึ่งประกอบไปด้วยตารางสีเหลี่ยมเล็กๆ แต่ละช่องของตารางจะแสดงสีเพียงหนึ่งสี

### Pixels ส่วนประกอบของภาพดิจิทัล

ภาพดิจิทัลประกอบด้วยตารางสีเหลี่ยมเล็กๆ หลายแสนหลายล้านชิ้นเรียกว่า พิกเซล (picture elements หรือ pixels) ลองนึกถึงลายปักบนผ้าโครสติช ซึ่งประกอบไปด้วยตารางสีเหลี่ยมเล็กๆ มากมาย ลวดลายต่างๆ ที่เห็นบนผ้าคือการนำเอาไหมต่างสีมาเรียงสลับกันไปตามตามต้นแบบที่ทำขึ้น แต่ละช่องของตารางสีเหลี่ยมจะมีไหมเพียงสีเดียวเท่านั้น เมื่อเรามองผ้าปักโครสติชจากระยะไกล เราจะไม่สามารถมองเห็นช่องตารางเล็กๆ เหล่านี้ ภาพถ่ายดิจิทัลก็มีลักษณะเช่นเดียวกัน หากแต่ช่องตารางพิกเซลสีเหลี่ยมที่ประกอบรวมกันเป็นภาพดิจิทัลนั้นมีขนาดเล็กมากๆ เราจึงดูไม่ออกว่าภาพเหล่านี้แท้จริงแล้วเป็นการรวมตัวกันของตารางพิกเซล (ข้อมูลภาพ) หากเรานำแว่นขยายในโปรแกรมตกแต่งภาพส่องดู เมื่อขยายได้ระดับหนึ่งเราจะสามารถเห็นตารางพิกเซลแสดงสีต่างๆ เรียงกันอยู่อย่างเป็นระเบียบ การเรียงต่อกันมีลักษณะเป็นแบบแผนตามแนวที่กำหนด (ภาพต้นฉบับที่สะท้อนแสงผ่านเลนส์เข้ามาหาตัวรับภาพ) ภาพประเภทนี้จึงมีชื่อเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า ภาพบิตแมป (bit map image)

## ความละเอียดในการบันทึก - Image Resolution

เมื่อพูดถึง resolution ของกล้องดิจิทัลในการถ่ายภาพ เราหมายถึงรายละเอียดของภาพที่กล้องสามารถบันทึกได้ กล้องดิจิทัลจะบอกค่า resolution หรือค่าความละเอียดสูงสุดที่กล้องสามารถบันทึกได้เป็นหน่วยของพิกเซลเช่น 640 x 480 พิกเซล หรือ 1280 x 960 พิกเซล บางครั้งเรียกเป็นหน่วยรวมเช่น 1 ล้านพิกเซล หรือ 2 ล้านพิกเซล เป็นต้น ทั้งนี้ค่าความละเอียดที่บอกเป็นหน่วยรวมคือการเรียกตามผลคูณของพิกเซลในแนวนิ่ง คูณกับแนวนอน (1280 x 960 = 1,228,800 พิกเซล) กล้องส่วนมากจะบอกค่า resolution มากกว่าหนึ่งค่า เรียงจากค่าที่มากที่สุดไปหาค่าที่น้อยที่สุด ค่ามากที่สุดที่ระบุไว้คือค่าความละเอียดสูงสุดที่กล้องนั้นๆ สามารถบันทึกได้ ส่วนค่า resolution ที่น้อยลงมาเกิดจากการ down sampling ของหน่วยประมวลผลภาพเพื่อให้ข้อมูลภาพน้อยลง เนื่องจากข้อมูลที่มีมากเกินไปจนความจำเป็น ในการใช้งาน จะทำให้สิ้นเปลืองพื้นที่หน่วยเก็บข้อมูลและเสียเวลาในการประมวลผล อย่างไรก็ตามกล้องที่มีค่าความละเอียดในการบันทึกสูงกว่า เมื่อมีการ down sampling ก็ยังจะเก็บข้อมูลได้ละเอียดกว่า เพราะมีข้อมูลที่จะนำมาคำนวณมากกว่ากล้องที่มีค่าความละเอียดต่ำ เช่น กล้องระดับ 2 ล้านพิกเซล จะสามารถถ่ายภาพที่ resolution 640 x 480 ได้คมชัดกว่ากล้องในระดับ 1 ล้านหรือต่ำกว่าที่บันทึกภาพด้วย resolution เดียวกัน (ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับระบบการทำงานรวมของกล้องประเภทนั้นๆ ด้วย)



การ down sampling จะไม่ทำให้ภาพสูญเสียความคมชัด แต่จะให้ประโยชน์ในด้านขนาดไฟล์ภาพ

Resolution มีความสัมพันธ์กับการบันทึกภาพในแง่ของการป้อนข้อมูล (ถ่ายบันทึกด้วยกล้องดิจิตอล หรือกราดภาพด้วยเครื่องกราดภาพ - Scanner) และการถ่ายทอดข้อมูลออกมา (พิมพ์บนกระดาษ หรือแสดงผลในจอมอนิเตอร์) สื่อที่เราจะนำภาพไปแสดงผลจะมีค่า resolution ที่แตกต่างกัน ค่า resolution สูงสุดที่กล้องแต่ละระดับมีขีดความสามารถสูงสุดในการบันทึกภาพได้ จะเป็นตัวบ่งชี้ถึงขนาดของภาพที่เราสามารถนำไปแสดงบนสื่อต่างๆ เช่น ทางจอมอนิเตอร์ ภาพพิมพ์ หรือเขียนลงฟิล์ม - สไลด์

\*\*\*\*\*

อ้างอิงจาก <http://www.dpinfocus.com/>